

Bachillerato Tecnológico en

COMPUTACIÓN

PLAN DE ESTUDIO

ASIGNATURAS 1° Semestre

Matemáticas I

Taller de Lectura
y Redacción I

Química I

Lengua Adicional al
Español I

Dibujo I

Introducción a la
Computación

Principios de
Programación

Manejo de
Sistemas Operativos

Actividades
Cocurriculares I

ASIGNATURAS 2° Semestre

Matemáticas II

Taller de lectura
y Redacción II

Química II

Lengua Adicional
al Español II

Biología

Dibujo II

Lenguaje de
Programación I

Operación de Paquetes I

Actividades
Cocurriculares II

ASIGNATURAS 3° Semestre

Matemáticas III

Física I

Métodos de
Investigación I

Lenguaje de
Programación II

Química III

Operación de
Paquetes II

Base de Datos I

Seguridad Industrial

ASIGNATURAS 4° Semestre

Matemáticas IV

Física II

Métodos de
Investigación II

Introducción a las
Ciencias Sociales

Desarrollo
Motivacional

Operación de
Paquetes III

Base de Datos II

Redes

ASIGNATURAS 5° Semestre

Matemáticas V

Física III

Filosofía

Desarrollo
Organizacional

Administración

Análisis y Diseño
de Sistemas

Programación Visual

Historia de México

ASIGNATURAS 6° Semestre

Estructura Socioeconómica
de México

Administración de
Centros de Cómputo

Seminario de Desarrollo
de Sistemas

Actualización
Tecnológica

Materias adicionales al Plan de Estudios Inglés III, IV, V y VI, Educación Física I y II
Los alumnos llevan actividades Cocurriculares extras obligatorias por la SEP durante el
primer año como puede ser Ajedrez, Guitarra, Robótica o Zumba.

Al finalizar el Bachillerato Tecnológico en Diseño Gráfico el egresado podrá titularse como
técnico profesional una vez que haya cubierto el proceso de titulación